

**UNIVERSIDAD PRIVADA SAN JUAN BAUTISTA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA SALUD
ESCUELA PROFESIONAL DE ENFERMERÍA**



**EFFECTOS DEL USO DE LOS VIDEOJUEGOS EN LOS
NIÑOS DE EDUCACIÓN PRIMARIA DE 3° A 6°
GRADO DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA
SAN ISIDRO DE MANCHAY
NOVIEMBRE 2018**

**TESIS
PRESENTADA POR BACHILLER
DIANA AZUCENA MUNAYCO PANTA**

**PARA OPTAR EL TÍTULO PROFESIONAL DE
LICENCIADA EN ENFERMERÍA**

**LIMA – PERÚ
2020**

RESUMEN

Introducción: Los efectos de los videojuegos afectan a los niños, cuando hacen de una utilización excesiva o frecuente, estos efectos se pueden presentar mediante problemas de salud, agresividad, aislamiento social. Esta investigación tuvo como **Objetivo:** Determinar los efectos del uso de los videojuegos en los niños de Educación Primaria de 3° a 6° grado de la Institución Educativa San Isidro de Manchay noviembre 2018.

Metodología: Estudio de tipo cuantitativo, descriptivo, corte transversal. La población estuvo conformada por 240 alumnos, la muestra fue probabilística. Se trabajó con 148 alumnos del 3° a 6° grado de primaria de la Institución Educativa San Isidro de Manchay que reunieron criterios de inclusión y exclusión; se utilizó un instrumento válido y confiable.

Resultados: Dentro de los efectos fisiológicos, el indicador problema de visión está presente con un 60%. Dentro de los efectos psicológicos, los indicadores, falta de tiempo para los estudios está presente con un 60% y falta de tiempo para la familia está presente con el 55%. Dentro de los efectos sociales, el indicador control de juego está presente con un 57%.

Conclusión: Los efectos del uso de los videojuegos están ausentes en los niños de Educación Primaria de la Institución Educativa San Isidro de Manchay.

PALABRAS CLAVE: Efectos, Videojuegos, Niños, Incidencia.