

**UNIVERSIDAD PRIVADA SAN JUAN BAUTISTA
FACULTAD DE CIENCIAS DE LA SALUD
ESCUELA PROFESIONAL DE ENFERMERÍA**



**DEPENDENCIA DE LOS VIDEOSJUEGOS EN LOS ESCOLARES
DEL PRIMER GRADO DE SECUNDARIA DE LA INSTITUCIÓN
EDUCATIVA JOSÉ MARÍA ARGUEDAS Nº 2027
SAN MARTIN DE PORRES
NOVIEMBRE- 2019**

**TESIS
PRESENTADA POR BACHILLER
ROJAS GUILLERMO LILIANA LAURA
PARA OPTAR EL TÍTULO PROFESIONAL DE
LICENCIADA EN ENFERMERÍA**

**LIMA- PERÚ
2022**

RESUMEN

Introducción: Los videojuegos es un medio de entretenimiento del cual debe ser controlado su uso y el tiempo que le dedican; ya que desencadenaría muchos problemas de salud física y psicológica, del cual debemos de prevenir y mitigar el daño. **Objetivo:** Determinar la dependencia de los videojuegos en los escolares del primer grado de secundaria de la Institución Educativa José María Arguedas N° 2027 SMP. **Metodología:** La investigación tuvo un enfoque cuantitativo, descriptivo de corte transversal, con una población de 150 escolares, conformada por una muestra de 100 escolares, tuvo un muestreo probabilístico, la técnica fue una encuesta y un instrumento sobre test de dependencia de los videojuegos, lo cual fue adaptado al estudio, basado en 25 preguntas tipo escala Likert. **Resultado:** Se observó que la población escolar de sexo masculino oscila entre 47% y de sexo femenino 53%; también se pudo apreciar en los escolares una dependencia leve 71% (71), moderada 27%(27) y grave 2%(2). Por otro lado según dimensiones de abstinencia corresponde al 75%, abuso y tolerancia 66%, problemas ocasionados por los videojuegos 72%, dificultad y control 75% resultando todos leve.

PALABRAS CLAVE: Videojuegos, dependencia, escolares.